



REGLEMENT CHAMPIONNAT INTERNE FUTSAL 2017-2018

A 1 Championnat de 3 divisions en phase aller-retour **+ Coupe Europa League et Champion's league**

LIGUE 1 = 11 ou 12 équipes

LIGUE 2 = 12 équipes

NATIONAL = 12 équipes

Les Matches se déroulent en INDOOR OU OUTDOOR indiqué sur le calendrier et sur le site internet.

B Horaires des matches

Ex : 18h40 début de la rencontre, donc essayer de venir à 18h30 sur le terrain. Si à 18h50 une équipe est non présente ou se trouve avec 3 joueurs l'équipe sera forfait.

Matches à 19h35 – 20h15 – 21h00 – peut être aussi avancé par l'arbitre.

« Veuillez respecter les horaires des matches pour tout problème appeler Ludo avant 16h du lundi au vendredi »

C Tenues des équipes

Les équipes ont jusqu'au 15 octobre pour se fournir un jeu de maillot. En hiver sur le terrain outdoor vous êtes autorisés à jouer avec des gants sweat bonnet ou autres. Brassard du capitaine conseillé. Il est interdit de jouer torse nu.

D Règlement

BONUS OFFENSIF-BONUS DEFENSIF

Equipe vainqueur de 5 buts ou plus se verra attribué 1 point de bonus offensif

Equipe ayant subi une défaite de 2 buts ou 1 but d'écart se verra attribué 1 point de bonus défensif.

Le match nul attribuera 1 point

CHAUSSURE DE FUTSAL OBLIGATOIRE POUR LE TERRAIN INDOOR

(Disponible en boutique du club 45€ ou en location 2€)

Nombre de joueurs

- Cinq joueurs au maximum (4 joueurs de champs + un gardien de but).
- Sept remplaçants maximum.
- Nombre illimité de remplacements au cours d'un match. Un remplacement peut avoir lieu pendant le cours du jeu.
- Un joueur remplacé, peut être remplacé plusieurs fois. Les changements doit être effectué dans la zone de remplacement de votre camp.



Durée de la rencontre

- Deux mi-temps de 20 minutes. Arrêt du chronomètre à chaque arrêt de jeu (but, faute, sortie...)
- Une minute de temps mort autorisée lors de chaque période par les deux équipes. Le temps mort n'est accepté par l'arbitre que si l'un de ses joueurs de l'équipe qui en demande le bénéfice est en possession du ballon.

Fautes

- Toutes les fautes commises entraînant un coup-franc direct sont cumulées.
- A partir de la 6ème faute, l'équipe victime bénéficie d'un coup franc sans murs à 10 m.
- Toutes les fautes suivantes (7ème, 8ème...) sont également sanctionnées d'un coup franc sans murs à 10 mètres.
- Au début de chaque mi-temps, les compteurs sont remis à 0.

NOUVEAU : LES CARTONS

- 1 carton blanc = 2 min exclusion « NON REMPLACE » !!
- 1 carton jaune = fautes à répétitions, anti jeu, insultes en vers joueurs ou arbitres
- 2 cartons jaunes = exclusion + 1 matchs de suspension
- 1 carton rouge = exclusion + 3 matchs de suspension.
- Cartons à répétition exclusion du championnat et du complexe.

Autres particularités

- Le ballon, plus petit qu'un ballon de football, rebondit peu.
- La rentrée en touche s'effectue au pied. Et l'adversaire à 3m de l'adversaire sur les touches ou corner.

Obligation de défendre debout

- Le tacle glissé et les charges sont interdits, un joueur dos au but adverse ne doit pas s'appuyer sur le défenseur ou s'aider de ses bras. Un tacle peut être effectué pour intercepter une passe.
- Les joueurs possèdent quatre secondes pour effectuer toutes les remises en jeu (coups-francs, touches ou corners)

LE GARDIEN DE BUT

NOUVEAU : LE GARDIEN DE BUT PEUT SORTIR DE SA ZONE ET PARTICIPER AU JEU

il peut aussi effectuer des coups francs des penalty et des touches !

- Le Gardien est interdit de tacle en dehors de sa surface
- Les relances se font toutes à la main à l'intérieur de la zone dans une durée de 6sec au-delà c'est coup franc au 10m. Il ne peut en aucun cas prendre le ballon à la main en dehors de sa zone.

Autre particularité



Avant le coup d'envoi les joueurs se mettent en ligne et se serre la main ainsi que aux arbitres.
A la fin du match les joueurs serrent la main des adversaires et aux arbitres.
Des bancs sont à votre disposition sur le terrain indoor

**SUR LE TERRAIN OUTDOOR AUCUN SPECTATEUR FAMILLE DOIT SE TROUVER SUR LE TERRAIN
LES TRIBUNES SONT A LEURS DISPOSITIONS OU DANS LES COULOIRS DU CLUBS**

**SUR LE TERRAIN INDOOR AUCUN SPECTATEUR SUR LES BANCS
SEULS LES JOUEURS INSCRITS SUR LA LISTE DOIT SE TROUVER SUR LE TERRAIN.**

LES REPORTS DE MATCHES ET FORFAIT :

En cas d'intempéries sur le terrain outdoor les matches seront reportés. Entre Septembre et Mars le capitaine de l'équipe doit informer au plus tôt la demande de report avec l'autorisation de l'équipe adverse.

Entre Mars et Juin la demande de report sera examinée suivant la disponibilité du calendrier.

Le forfait d'une équipe engendre : 1 point en moins et -5 à la différence de buts (5 à 0)

L'équipe ayant subi un forfait se verra attribué 3 points et 5 à 0 le match gagné.

Les équipes ayant fait 4 forfaits dans la saison seront forfait générale.

LE MERCATO

Le mercato commence après le dernier match du mois de décembre jusqu'au premier match du mois de janvier.

2 nouveaux joueurs peuvent être inscrits sur la liste

Des transferts entre équipe du championnat sont autorisés

Cas particulier :

Blessure longue durée au-delà de 2 mois l'équipe peut engager un nouveau joueur pour remplacer le blessé.

**IL EST STRICTEMENT INTERDIT DE FAIRE JOUER DES JOUEURS D'UNE AUTRE EQUIPE
OU NON INSCRIT SUR LA LISTE !!! (sanction = match perdu 5 à 0)**



Le montant totale de la cotisation doit être finalisé avant le 1^{er} Octobre 2017 après ce délai l'équipe sera exclu du championnat
Vous devez régler la totalité du règlement et non par joueurs !

Cotisation : 900,00€

Mode de règlement :

-Chèque (nous acceptons plusieurs chèques avec date au dos)

-Espèces (de préférence)

-C.B la totalité ou toute l'équipe le même jour !

Nous demandons aux capitaines de suivre les règlements de l'équipe et de donner la totalité.

POUR TOUTS RENSEIGNEMENT ERREURS OU MODIFICATION DU CALENDRIER AVANT 16h : du lundi au vendredi LUDO : 06 27 46 52 69