



# REGLEMENT INTERNE

## CHAMPIONNAT FUTSAL 2013 – 2014

### A 1 Championnat de 3 divisions

ELITE = 9 équipes

LIGUE 2 = 13 équipes

NATIONAL = 13 équipes

**Elite** = 1 phase aller retour + phase play off play down 5 équipes et 4 équipes

1 Champion

3 descentes (obligatoire)

**Ligue 2** = 1 phase aller retour

4 premiers en élite (obligatoire)

3 derniers en national (obligatoire)

**National** = 1 phase aller retour

3 premiers en ligue 2

1 exempt par journée et par division.

Les Matches se déroulent en INDOOR OU OUTDOOR indiqué sur le calendrier.

### B Horaires des matches

2 ballons sont mit à votre disposition pour l'échauffement.

Le premier match commence à partir de **18h00 à 18h30 maximum** au-delà match perdu pour l'équipe en retard = 10 à 0

Le deuxième match commence à partir de **19h00 à 19h15 maximum** au-delà match perdu pour l'équipe en retard = 10 à 0

Le troisième match commence à partir de **20h00 à 20h30 maximum** au-delà match perdu pour l'équipe en retard = 10 à 0

Le quatrième match commence à partir de **21h00 à 21h15 maximum** au-delà match perdu pour l'équipe en retard = 10 à 0

SI L'EQUIPE NE PREVIENT PAS DE SON RETARD = 3 points en moins sur le classement fairplay.

## C Pénalité

Une équipe forfait = -1pt 2 forfaits : -2pts 3 forfaits -3pts sur le classement.

Si une équipe ne prévient pas de son forfait avant 16h30 une pénalité de 3 points en moins sur le classement fair play.

:

QUOTA SAISON : 5 points



SUIVANT LE COMPORTEMENT DES EQUIPES SUR LE TERRAIN OU EN DEHORS (vestiaires, bar etc..) des points du quota sont retirés.

A la fin de l'année si votre quota reste à 5 vous avez 5 points de plus au championnat. Nous prenons note aussi des délais de paiement de la saison, de la ponctualité, maillots, brassard et de votre convivialité au comptoir.

**ATTENTION SI VOTRE EQUIPE ARRIVE A 0pt  
VOUS POUVEZ ETRE EN NEGATIF**

VOUS POUVEZ RECUPERER DES POINTS SI DES GESTES FAIR PLAY SE FONT REMARQUER SUR UN DELAI DE 5 MATCHES.

LES JOUEURS AYANT UN COMPORTEMENT AGRESSIFS OU INJURIEUX SERONT. EXPULSES DU COMPLEXE.

## D Règlement

**CHAUSSURE DE FUTSAL OBLIGATOIRE POUR LE TERRAIN INDOOR  
(Disponible en boutique du club ou en location 2€)**

### Nombre de joueurs

- Cinq joueurs au maximum (4 joueurs de champs + un gardien de but).
- Sept remplaçants maximum.
- Nombre illimité de remplacements au cours d'un match. Un remplacement peut avoir lieu pendant le cours du jeu.
- Un joueur peut remplacé et être remplacé plusieurs fois. Les changements doit être effectué dans la zone de remplacement de votre camp.

## **Durée de la rencontre**

- Deux mi-temps de 20 minutes. Arrêt du chronomètre à chaque arrêt de jeu (but, faute, sortie...)
- Une minute de temps mort autorisée lors de chaque période par les deux équipes. Le temps mort n'est accepté par l'arbitre que si l'un de ses joueurs de l'équipe qui en demande le bénéfice est en possession du ballon.

## **Fautes**

- Toutes les fautes commises entraînant un coup-franc direct sont cumulées.
- A partir de la 6<sup>ème</sup> faute, l'équipe victime bénéficie d'un pénalty à 10 m.
- Toutes les fautes suivantes (7<sup>ème</sup>, 8<sup>ème</sup>...) sont également sanctionnées d'un pénalty à 10 mètres.
- Au début de chaque mi-temps, les compteurs sont remis à 0.

**1 carton jaune** = 2min dehors + 1 point en moins sur fair play

**2 cartons jaunes** = exclusion + 1 matche de suspension + 2 points en moins fair play

**1 carton rouge** = exclusion + 3 matches de suspension + 3 points en moins fair play.

Cartons à répétition exclusion du championnat et du complexe. + 10 points en moins au fair play.

## **Autres particularités**

- Le ballon, plus petit qu'un ballon de football, rebondit peu.
- La rentrée en touche s'effectue au pied. Et l'adversaire à 3m de l'adversaire sur les touches ou corner.

### **• Obligation de défendre debout.**

- Le tacle glissé et les charges sont interdits, Un joueur dos au but adverse ne doit pas s'appuyer sur le défenseur ou s'aider de ses bras.
- Les joueurs possèdent quatre secondes pour effectuer toutes les remises en jeu (coups-francs, touches ou corners).

## **LE GARDIEN DE BUT**

- Le gardien de but ne peut en aucun cas sortir de sa zone, il doit avoir au minimum une partie de son corps lors des 1 c1 en dehors de sa zone ( ex : 1 pied dans la zone et 1 pied en dehors est autorisé)
- Les relances se font toutes à la main à l'intérieur de la zone dans une durée de 6sec au-delà c'est coup franc au 10m
- Le gardien est autorisé à effectuer une touche ou un coup franc dans les 2 dernières minutes des mi temps. Il pourra aussi sortir de zone jusqu'au milieu de terrain si le score est en défaveur de son équipe de 2 buts. Exemple : 8 à 10 = ok 9 à 10 = interdit.
- Le gardien de but doit porter un maillot de couleur différente des joueurs de champ.

## **TENU DES JOUEURS DE CHAMPS**

- Il est obligatoire d'avoir un jeu de maillot avec le numéro dans le dos.
- Une équipe n'ayant pas de jeu de maillot se verra retiré 1 point au fair play en fin d'année. Les équipes ont jusqu'au 15 octobre pour se fournir un jeu de maillot .
- Brassard du capitaine conseillé (compte pour le classement fair play et doit montrer l'exemple sur le terrain)
- Il est interdit de jouer torse nu.
- En hiver sur le terrain outdoor nous autorisons écharpes, cagoules, bonnet, gant, etc...

### **Autre particularité :**

Avant le coup d'envoi les joueurs se mettent en ligne et se serrent la main ainsi que aux arbitres.

A la fin du match les joueurs serrent la main des adversaires et aux arbitres.

Des bancs sont à votre disposition sur le terrain indoor

**SUR LE TERRAIN OUTDOOR AUCUN SPECTATEUR FAMILLE DOIT SE TROUVER SUR LE TERRAIN LES TRIBUNES SONT A LEURS DISPOSITIONS OU DANS LES COULOIRS DU CLUBS.**

**SEULS LES JOUEURS INSCRITS SUR LA LISTE DOIT SE TROUVER SUR LE TERRAIN**

Si un joueur non inscrit est alors présent sur le terrain le match sera perdu par 10 à 0 et 2 points seront retirés au fair play en fin d'année. à répétition c'est expulsion du championnat.

## **LE MERCATO**

Le mercato commence après le dernier match du mois de décembre jusqu'au premier match du mois de janvier.

2 nouveaux joueurs peuvent être inscrits sur la liste

Des transferts entre équipes du championnat sont autorisés

### **Cas particulier :**

Blessure longue durée au-delà de 3 mois l'équipe peut engager un nouveau joueur pour remplacer le blessé.

## **E Financier**

Le montant total de la cotisation doit être finalisé avant le Mardi 1<sup>er</sup> Octobre 2013 après ce délai l'équipe aura match perdu par forfait. 10 à 0 et sera exclu du championnat

**Cotisation 850€**

**Mode de règlement :**

- Chèque (nous acceptons plusieurs chèques avec date au dos)
- Espèces
- C.B

Nous demandons aux capitaines de suivre les règlements de l'équipe.

**BONNE SAISON A TOUS N'HESITEZ PAS A ME CONTACTER POUR AU MIEUX GERER L'ORGANISATION DU CHAMPIONNAT**

06 27 46 52 69

04 90 25 84 84